|  |
| --- |
| Informe de Proyecto APT  Versión 1.0  Ingeniería en Informática |

# Índice

[**Índice 2**](#_heading=h.uqj8ai4hmlph)

[**Introducción 3**](#_heading=h.jvnwo5amkcmd)

[**Descripción del Proyecto APT 3**](#_heading=h.1j3r1v52vu98)

[**Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso 3**](#_heading=h.j37izj85nl51)

[**Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales 3**](#_heading=h.rytmjni99pip)

[**Factible a Realizarse Dentro de la Asignatura 4**](#_heading=h.b5uz2b20pw3t)

[**Objetivos 4**](#_heading=h.sqlam42xwvxc)

[**Propuesta Metodológica de Trabajo 4**](#_heading=h.hocowq6voq0i)

[**Plan de Trabajo para el Proyecto APT 4**](#_heading=h.j9icwcwfo2zd)

[**Propuesta de Evidencias de Logros de las Actividades 5**](#_heading=h.kw29sepkxq52)

[**Abstract (Inglés) 5**](#_heading=h.hs7gp6qv8x7r)

[**Abstract (Español) 5**](#_heading=h.qc4psvatb8gj)

[**Conclusión 6**](#_heading=h.tzcc0yvasagl)

[**Reflexión 6**](#_heading=h.dc0m5k2osam7)

# 

# Introducción

# En este informe vamos a hablar sobre el proyecto "Yo te ayudo". Explicaremos de qué se trata, por qué es importante, cuáles son nuestros objetivos, cómo planeamos hacerlo y cómo trabajaremos en él. También revisaremos si el proyecto es posible de realizar y mostraremos las pruebas que demuestran que estamos logrando nuestros objetivos. Este informe tiene como objetivo darte una idea clara de lo que es el proyecto.

# Descripción del Proyecto APT

El proyecto "Yo te ayudo" tiene como meta crear una app que ayude a los estudiantes de Duoc UC San Bernardo a encontrar tutores fácilmente. La app permitirá que los tutores publiquen cuándo están disponibles para dar clases, y los estudiantes podrán reservar esas clases para recibir ayuda personalizada en materias difíciles como programación y bases de datos.

# Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

Este proyecto se conecta con muchas de las habilidades que se esperan en el programa de Ingeniería Informática, como el desarrollo de software, la resolución de problemas y la creación de soluciones tecnológicas para problemas reales. Al trabajar en esta app, voy a mejorar mis habilidades para diseñar, crear y manejar proyectos de software, lo cual es muy importante para alguien que se gradúa en esta carrera.

# Relación del Proyecto con tus Intereses Profesionales

Este proyecto se conecta mucho con lo que me gusta, que es el desarrollo de software y la tecnología educativa. Me da la oportunidad de usar lo que sé para crear aplicaciones que sean fáciles de usar y, además, me permite ayudar a que mis compañeros tengan éxito en sus estudios. Esto va de la mano con mi meta de usar la tecnología para resolver problemas reales.

# Factible a Realizarse Dentro de la Asignatura

El proyecto "Yo te ayudo" es realizable dentro del curso porque tiene objetivos claros, requisitos bien definidos, y contamos con tecnologías como Ionic, Firebase y TypeScript para desarrollarlo. Además, el proyecto encaja bien en el cronograma del curso, lo que nos permite trabajar en etapas y hacer pruebas frecuentes para asegurarnos de que todo se complete según lo planeado.

# Objetivos

* Crear una aplicación móvil que permita a los estudiantes reservar sesiones de tutoría con otros compañeros.
* Desarrollar una plataforma segura y fácil de usar que gestione perfiles, reservas de sesiones y pagos.
* Ayudar a mejorar el rendimiento académico y reducir la deserción escolar ofreciendo un acceso sencillo a los servicios de tutoría.

# Propuesta Metodológica de Trabajo

El proyecto se desarrollará usando una metodología ágil, centrada en trabajar por etapas y mejorar continuamente con retroalimentación. El trabajo se organizará en sprints, donde en cada uno se completarán partes clave como la autenticación de usuarios, la reserva de sesiones y la integración de pagos. Se harán pruebas frecuentes y se escuchará la opinión de los usuarios para asegurarnos de que la app cumpla con sus necesidades.

# Plan de Trabajo para el Proyecto APT

1. **Fase de Inicio (2 semanas):** Definir el alcance del proyecto, los requisitos y crear el diseño inicial.
2. **Fase de Planificación (3 semanas):** Elaborar un plan detallado, organizando los sprints y los hitos clave.
3. **Fase de Implementación (8 semanas):** Desarrollar la aplicación, centrándose en las funciones principales como el registro de usuarios, la reserva de sesiones y la gestión de perfiles.
4. **Fase de Revisión y Retrospectiva (2 semanas):** Realizar pruebas, recoger feedback de los usuarios y hacer los ajustes necesarios.
5. **Fase de Entrega (1 semana):** Completar y presentar la aplicación terminada.

# Propuesta de Evidencias de Logros de las Actividades

1. **Demostraciones de Funcionalidad:** Videos o presentaciones en vivo que muestren cómo funciona la aplicación.
2. **Encuestas de Retroalimentación de Usuarios:** Opiniones recogidas de estudiantes y tutores que prueben la app.
3. **Repositorio de Código:** Un repositorio en GitHub donde se verá el código, con los commits que correspondan a cada hito del proyecto.
4. **Documentación:** Incluirá tanto la documentación técnica como la de usuario, explicando en detalle cómo funciona la aplicación y cómo cumple con los requisitos del proyecto.

# Abstract (Inglés)

The "Yo te ayudo" project seeks to help reduce the high failure rates in important subjects of the Computer Engineering degree at Duoc UC San Bernardo. The idea is to create a mobile app where students can schedule tutoring sessions with trained tutors. In this way, students can receive help in the subjects they find difficult, and tutors can offer personalized support. The app, which can be free or paid, aims to improve academic performance, reduce dropout rates and help students successfully complete their studies.

# Abstract (Español)

El proyecto "Yo te ayudo" busca ayudar a reducir las altas tasas de reprobación en materias importantes de la carrera de Ingeniería Informática en Duoc UC San Bernardo. La idea es crear una app móvil donde los estudiantes puedan programar sesiones de tutoría con tutores capacitados. Así, los estudiantes pueden recibir ayuda en las materias que les resultan difíciles, y los tutores pueden ofrecer apoyo personalizado. La app, que puede ser gratuita o de pago, tiene como objetivo mejorar el rendimiento académico, reducir la deserción y ayudar a los estudiantes a completar con éxito sus estudios.

# Conclusión

The "Yo te ayudo" project offers a practical and impactful solution to a key issue in the Computer Engineering program at Duoc UC. By using mobile technology, the app provides an easy-to-use platform for students to get peer-to-peer tutoring, improving their academic performance and supporting the professional growth of tutors. Implementing this project within the course is feasible and fits perfectly with my career interests in software development and educational technology.

# Reflexión

Reflecting on the process of developing the "I Help You" project, it is clear that integrating technology into education is not only beneficial, but essential. This project has reinforced my belief in the power of peer support and personalised learning to overcome educational challenges. The skills and knowledge I have gained through this project will undoubtedly contribute to my future career in software development, especially in creating tools that have a real impact on users' lives.

# 